

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

## Компьютерное моделирование в дизайне интерьера

по направлению подготовки (специальности) 54.03.01 Дизайн

### 1. Цели и задачи освоения дисциплины

Целью дисциплины «Компьютерное моделирование» является ознакомление с основными принципами моделирования, а также построение статических и динамических моделей с использованием современных программных средств.

Задачами дисциплины являются изучение возможностей одного из самых распространенных редакторов трехмерной графики для создания различных 3D-проектов: архитектурного и объектного моделирования, анимации, комбинированных съемок, компьютерных игр. Ознакомление с разнообразными приемами моделирования в 3ds Max, методы создания и использования материалов, постановка света, визуализация трехмерных сцен.

### 1. Место дисциплины в структуре ОПОПВО

Дисциплина «Компьютерное моделирование» (Б1.В.ДВ.04.02) относится к обязательным дисциплинам вариативной части блока дисциплин. Дисциплина является составной частью профессиональной подготовки бакалавров. Данная дисциплина по содержанию, структуре, объему учебного материала учитывает область и виды профессиональной деятельности будущих бакалавров. Данная дисциплина подлежит изучению в 8 семестре четвертого курса обучения.

### 2. Требования к результатам освоения дисциплины

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ПК-3 Готов продемонстрировать знания строительного дела; методов проектирования зданий и сооружений, их конструктивных элементов с применением компьютерных технологий, включая методы расчетного обоснования	ИД-1 пк3 Знать принципы проектирования зданий и сооружений в профессиональной деятельности ИД-2пк3 Уметь применять правила проектирования, конструирования, декорирования при разработке дизайн-проекта интерьера ИД-3.1пк3 Владеть навыками конструировать и моделировать интерьеры с применением компьютерных технологий.

### **3. Общая трудоемкость дисциплины**

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единиц (108 часа)

### **4. Образовательные технологии**

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии:

- проведение практических аудиторных занятий;
- организация самостоятельной образовательной деятельности;
- организация и проведение консультаций;
- проведение зачета.

При организации самостоятельной работы занятий используются следующие образовательные технологии:

- формирование и усвоение рекомендованной учебной литературы, включая информационные образовательные ресурсы (электронные учебники, электронные библиотеки и др.);
- выполнение домашних заданий;

### **5. Контроль успеваемости**

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: выполнение самостоятельных работ и домашних заданий.

Промежуточная аттестация проводится в форме: зачета.